

## 運動量

### 1 <sup>momentum</sup> 運動量とは

定義  $\vec{p} = m\vec{v}$ 、単に速度の定数倍？

・ $N$  個の粒子が居れば和は  $\vec{P} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 + \dots + \vec{p}_N \Leftrightarrow$  速度の平均とは全然違う

$$\vec{X} = \frac{m_1\vec{x}_1 + \dots + m_N\vec{x}_N}{m_1 + \dots + m_N} \text{ は重心の座標なので、}$$

$$\vec{P} = \underbrace{(m_1 + m_2 + \dots + m_N)}_M \dot{\vec{X}} \text{ は重心の運動量になる。}$$

○意味「運動の勢いきおい」— 質量が小さくとも速い  $\rightleftharpoons$  質量が大きくてゆっくり

#### 【参考】

- ・相対論では、 $\vec{p} = m\vec{v}/\sqrt{1-v^2/c^2}$  ( $v \rightarrow c$  で発散)
- ・光は、 $p = h\nu/c$  (古典力学とは二倍異なる)
- ・量子力学では  $\vec{p} = \hbar\vec{k}$  ;  $|\vec{k}| = 2\pi/\lambda$ 、方向は波の進行方向

### 2 運動量の変化

ニュートンの運動方程式  $\vec{f} = \dot{\vec{p}}$  を時間で積分すると、

$$\underbrace{\vec{p}(t=t_2) - \vec{p}(t=t_1)}_{\Delta\vec{p}} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{f} dt \xrightarrow{\text{一定の力なら}} \underbrace{\vec{f} \cdot (t_2 - t_1)}_{\vec{f} \cdot \Delta t}$$

運動量の変化=力積

となるので、力が加わったときのみ変化。力が加わらなければ一定(慣性の法則)

### 3 運動量保存

#### 3-1 単一粒子の場合=力が働いていなければ運動量は保存

摩擦が無ければ、 $\vec{f} = -\nabla U$  なので、ポテンシャルが平坦なら運動量保存

= 平行移動してもポテンシャルが不変

これを「空間が並進対称性へいしんたいししょうせいを持つ」と言う。

よって、ある方向に対してのみ平坦ならばその方向だけ運動量保存

例) 坂道を横切る方向は保存。上り下りする方向は保存しない。

### 3-2 複数粒子の場合 = 外力が働いていなければ「全体としては」運動量保存



内力とは粒子同士で及ぼし合う力

⇒ 作用反作用の法則で内力は全て打ち消し合う

【衝突】この場合も作用反作用で、打ち消しあっている

★これを次章 § 4 で詳しく説明する

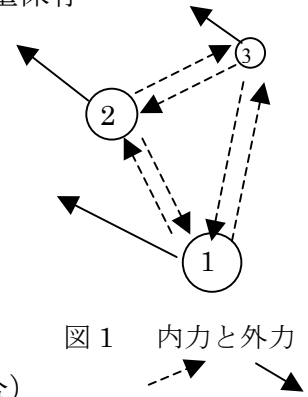


図1 内力と外力

### 3-3 運動量以外の保存量

エネルギー = 時間が一樣な場合 (昨日も今日も明日も同じ場合)

角運動量 = 回転対称の場合

○△×量 = 系の対称性によってどういう量が保存するかが決まる

業界用語で言えば、  
運動方程式にあらわ  
(explicitly)に時間が  
含まれないということ。

### 4 複数粒子における運動量保存

個別の粒子は、 $\dot{\vec{p}}_i = \underbrace{\vec{f}_i}_{\text{外力}} + \underbrace{\sum_j \vec{f}_{ij}}_{\text{内力}}$  に従って運動。和を取ると、

$$\sum_i \dot{\vec{p}}_i = \sum_i m_i \dot{\vec{v}}_i = \sum_i \vec{f}_i + \sum_i \sum_j \vec{f}_{ij} \quad \text{注) } \vec{f}_{ii} \text{ は当然ゼロだ。}$$

【注意】和の記号は、いちいち  $i=1 \sim n$  とか書かないことが多いので自分で判断する。

図1の場合  $\frac{d}{dt} \left( \underbrace{\vec{p}_1 + \vec{p}_2 + \vec{p}_3}_{\text{運動量の和}} \right) = \underbrace{\vec{f}_1 + \vec{f}_2 + \vec{f}_3}_{\text{外力}} + \underbrace{\vec{f}_{12} + \vec{f}_{21} + \vec{f}_{13} + \vec{f}_{31} + \vec{f}_{23} + \vec{f}_{32}}_{\text{内力}=0}$

∵ 作用反作用の法則より、 $\vec{f}_{ij} = -\vec{f}_{ji}$

ここで、全粒子の運動量の和の式をもう一度良く見る。質量の和を  $M = \sum_i m_i$  とおけば

$$\sum_i \dot{\vec{p}}_i = \frac{d}{dt} \sum_i m_i \vec{x}_i = \frac{d}{dt} \left( \frac{M}{M} \sum_i m_i \vec{x}_i \right) = M \cdot \frac{d}{dt} \left( \frac{\sum_i m_i \vec{x}_i}{\sum_i m_i} \right) = M \dot{\vec{R}}$$

となって、重心座標  $\vec{R} = \frac{\sum_i m_i \vec{x}_i}{\sum_i m_i}$  の重さ  $M = \sum_i m_i$  の一つの粒子の運動量と見なせる。

よって、重心の運動量  $\vec{P} = \sum_i \vec{p}_i$  の満たす運動方程式は、

$$\dot{\vec{P}} = \vec{F}$$

と簡単な形になる。但し、 $\vec{F}$  は外力の和。

### 5 坂道での運動量保存

前述の通り、坂道を登り降りする際は運動量保存はしない。落下でも同様。

水平に横切る場合(トラバース)は保存。

$U(\bar{x}) = \begin{cases} 0 & (y < 0) \\ U_0 & (y > 0) \end{cases}$  というポテンシャルを考える。 $U_0 = mgh$  ということだ(図2)。

#### 【仮定】

- ・継ぎ目は滑らかになっていて、粒子は上ったり降りたり出来る。
- ・上りきったときにジャンプしない。

#### 【わかること】

- ・x 方向の運動量は保存
  - ・y 方向の運動量は保存しない  
(坂があるから並進対称でない)
- エネルギーは保存(摩擦なし)

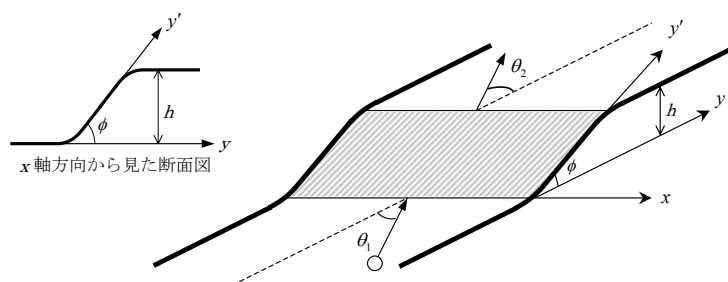


図2 坂を登り上がる質点の問題

### 6 解

運動量保存  $p_{1x} = p_{2x}$

エネルギー保存  $\frac{p_1^2}{2m} = \frac{p_2^2}{2m} + U_0$  但し、 $p_1^2 = p_{1x}^2 + p_{1y}^2$ ,  $p_2^2 = p_{2x}^2 + p_{2y}^2$

実は途中の坂なんかどうでも良い (もちろん、問われたら解かざるを得ないが、、、)。

ここで、入射角と屈折角は、

$$\sin \theta_1 = \frac{p_{1x}}{p_1}, \quad \sin \theta_2 = \frac{p_{2x}}{p_2}$$

であるので、両者の比を取って上の運動量保存の結果を代入すると、

$$\frac{\sin \theta_1}{\sin \theta_2} = \frac{p_{1x}/p_1}{p_{2x}/p_2} = \frac{1/p_1}{1/p_2} = \frac{p_2}{p_1}$$

となる。さらに、エネルギー保存の方の式を、粒子のエネルギー  $E = \frac{p_1^2}{2m}$  を使って、

$$2mE = p_2^2 + 2mU_0 \text{ と変形して代入すると、}$$

$$\frac{\sin \theta_1}{\sin \theta_2} = \frac{p_2}{p_1} = \frac{\sqrt{2m(E-U_0)}}{\sqrt{2mE}} = \sqrt{1-U_0/E} \text{ が得られる。}$$

これは Snell の法則の粒子版 (ランダウ「力学」東京図書、より)。

### 7 粒子の屈折

まず、 $\sin \theta_2 = \frac{\sin \theta_1}{\sqrt{1-U_0/E}}$  の関係をいろいろな  $\frac{U_0}{E}$  の値

に対してグラフにしたのが図3。  $\theta_1$  をゼロから徐々に増やして行くと、  $\theta_2$  は、急激に増え、  $\theta_1$  より先に 90 度に達する。この意味を考えると、

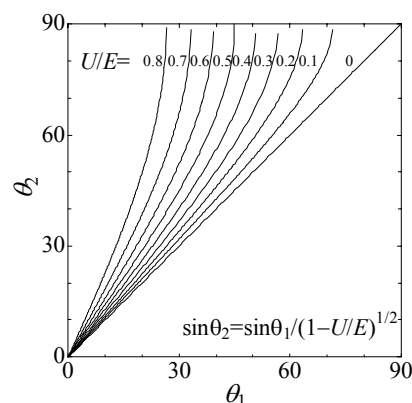


図3 入射角  $\theta_1$  と出射角  $\theta_2$  の関係

イ)  $\theta_1 = 0$  では任意のポテンシャルで屈折しない

(但し速度は変化。入射速度が足りない  
と坂を登りきらずに反射)

ロ)  $\theta_1 > 0$  だと、  $E > U_0$  であれば登りきるが、垂直方向の運動量のみが減少するので、方向が変化(=屈折)。

ハ) さらに、  $\theta_1$  が大きいと、  $\sin \theta_2 = \frac{\sin \theta_1}{\sqrt{1-U_0/E}}$

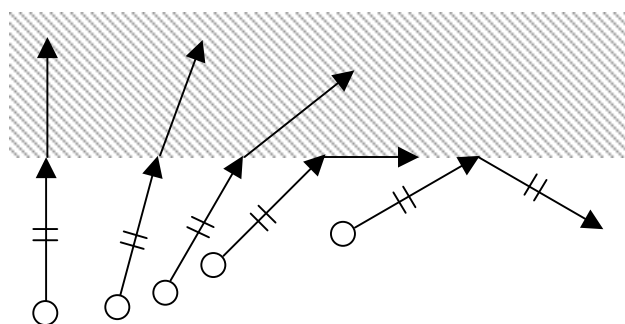


図4 入射角  $\theta_1$  と屈折角  $\theta_2$  の関係—2

はさらに大きくなり、先に  $\sin \theta_2 = 1$ ,  $\therefore \theta_2 = \frac{\pi}{2}$  に達してしまう。

⇒ 上りきった所で垂直方向の運動量=0

になるので、真横に進む

ニ) それ以上の  $\theta_1 > \theta_1^c = \arcsin \sqrt{1-U_0/E}$

に対しては全反射。

このようすを図4に示す。

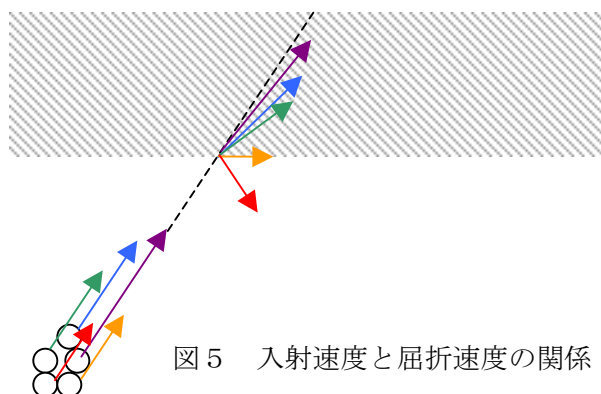


図5 入射速度と屈折速度の関係

### 8 入射粒子のエネルギーによる屈折角の変化

今度は入射粒子のエネルギー  $E$  が異なる場合を考える。

$$\frac{\sin \theta_1}{\sin \theta_2} = \sqrt{1 - U_0/E}$$

より、屈折角が異なって来る(図5)。これは、色々な速さをもった粒子集団を入射角  $\theta_1$  で打ち込むと、速さによって出て行く方向が異なることを示している。これは、垂直方向の運動量のみが

減少するので、エネルギー保存則  $\frac{p_{1y}^2}{2m} = \frac{p_{2y}^2}{2m} + U_0$  より、

$$p_{1y} - p_{2y} = p_{1y} - \sqrt{p_{1y}^2 - 2mU_0}$$

となって、入射が高速 ( $E$  大) なほど、垂直方向運動量の減少は少なくなるからだ(図6)

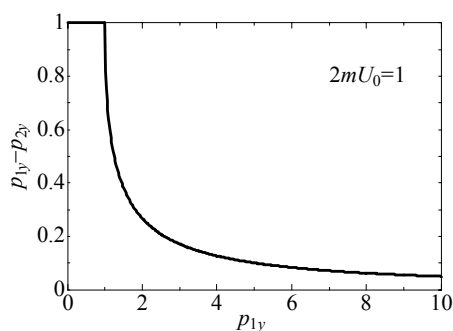
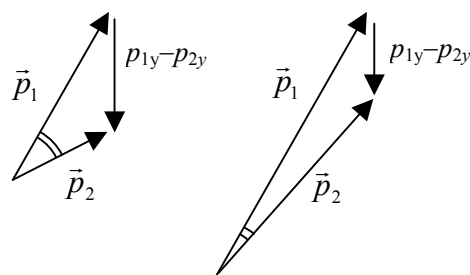


図6 入射運動量の垂直成分  $p_{1y}$  と減少分の関係



入射速度が大きいくほど、角度変化は小さくなる。

さらに、どんどんエネルギーを小さくして行って、 $E < U_0$  になると、坂を上り切らずに、全反射する。一旦、垂直方向の運動量は減少するが、坂を降りるときに再び増加するので、同じ速さで帰ってくる。

### 9 「<sup>ぶんこう</sup>分光」??

上の話は、色々な速さの粒子集団を入射すると、速さによって、方向が分けられることを意味している(図5)。これは太陽の光(白色光)がプリズムで分光できることと大変良く似ている。

実際、Newton は光の粒子説で屈折を説明するために、今回説明したモデルを提唱した。

その後、干渉現象が発見され、やはり、波の方が良いと考えられた。

しかし、光電効果の発見によって、再び粒子説の重要性が認識され、結局、「粒子と波の二面性」があるとされて現在に至っている。ちなみに現在では光子一つ一つを検出できるセンサーさえある(光電子増倍管)。